

Станислав Жеронкин



ул.Украинская, 3, Орёл, Россия

+79202875752

sbjocker@gmail.com

<http://zheronkin.pro>

21.06.1983 (30 лет)

ЦЕЛИ

Разработка классных интересных игр для мобильных платформ.

Работа в перспективной, амбициозной компании.

ОБРАЗОВАНИЕ

Орловский Строительный Колледж

Окончил в 2003 году с красным дипломом.

Орловский Государственный Университет

Окончил в 2007 году с красным дипломом.

ОПЫТ РАБОТЫ

Программист | Polynetix Studio

2006 - 2007

Главный и единственный программист проекта «Пе-2: Пикирующий бомбардировщик» (Издатель «Новый Диск»)

Программист | Codeexotics

2008 - 2009

Руководитель проекта и ведущий программист проекта «Сталинские Соколы» (Издатель «Бука»)

iOS Программист | Фрилансер

Декабрь 2009 – Ноябрь 2011

Написание аутсорс кода для проектов: PlanetSave TD (iOS), JamLines (iOS), Babylon Tower (iOS), Hawaiian Elephant (iOS), BootieMatch (iOS)

Ведущий программист | BrandMarket Ltd.

Ноябрь 2011 – Май 2013

Программирование проектов: Honey Tales (iOS), Feed Me Honey (iOS), Souzmultfilm Puzzle (iOS/Android), Tops'n'Roots (iOS), Angry Swans (iOS), Santa'n'Summer (iOS)

iOS Программист | Фрилансер

Июнь 2013 – настоящее время

УМЕНИЯ И НАВЫКИ

- C/C++ а так же Objective-C++
- C# и Windows Forms (.NET)
- BlitzMAX/BlitzBasic/Monkey
- Objective-C и InterfaceBuilder – необходимый минимум
- Разработка архитектуры приложений
- Подготовка ресурсов для использования в движке (TexturePacker, Photoshop)
- Публикация приложений в AppStore/GooglePlay
- Интеграция IAP
- Хорошая обучаемость